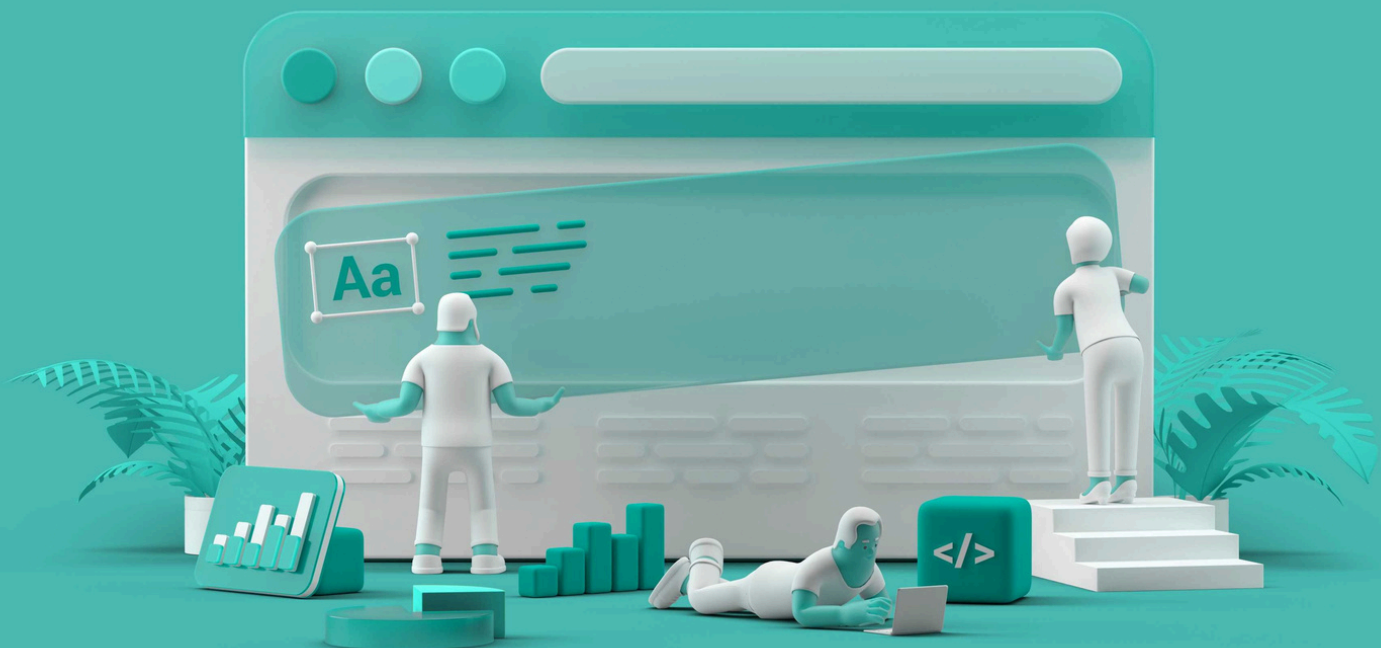




Business
School



**Las mejores experiencias
no se improvisan, se diseñan.
Aprendé a crearlas desde cero
con visión centrada en el usuario**

DIPLOMADO EN

DISEÑO UX / UI

Hagamos que tu historia trascienda



INICIO:

02 de
septiembre



MODALIDAD:

Virtual



DURACIÓN:

50 Hs.
académicas

¿Te interesa el mundo del diseño digital y querés crear experiencias que realmente conecten con las personas?

El Diplomado en Diseño UX/UI es tu puerta de entrada al universo del diseño centrado en el usuario.

Aprendé de forma práctica, con herramientas como **Figma y Miro**, y desarrollá **tu propio prototipo navegable desde cero**. No necesitás experiencia previa: solo ganas de crear, diseñar e innovar.

Sumate a una formación 100% virtual, dinámica y enfocada en las habilidades que hoy busca el mercado

Perfil de los participantes:

- Diseñadores gráficos que deseen ampliar sus habilidades hacia el entorno digital.
- Estudiantes o profesionales de carreras como diseño, comunicación, marketing o informática.
- Emprendedores interesados en crear productos digitales centrados en el usuario.
- Desarrolladores front-end que quieran mejorar la experiencia visual y de uso de sus productos.

Módulos

1. FUNDAMENTOS DEL DISEÑO UX/UI

- ¿Qué es UX? ¿Qué es UI? Diferencias y sinergias.
- Principios de diseño centrado en el usuario
- Heurísticas de Nielsen y buenas prácticas
- El rol del diseñador UX/UI en equipos multidisciplinares.
- Introducción a Design Thinking y Lean UX.

2. INVESTIGACIÓN Y EXPERIENCIA DEL USUARIO

- User personas, user journeys y mapas de empatía.
- Técnicas de investigación: entrevistas, encuestas, benchmark.
- Análisis de la competencia.
- Definición del problema y oportunidades.
- Herramientas: Miro, Notion.

3. ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN Y WIREFRAMES

- Estructura de navegación y organización de contenidos
- Storyboards y flujos de usuario (user flows)
- Wireframes de baja y media fidelidad
- Introducción al trabajo con Figma.
- Taller práctico: creación de wireframes interactivos.

4. DISEÑO DE INTERFACES Y COMPONENTES

- Principios de diseño visual: tipografía, color, iconografía, espaciado.
- Sistemas de diseño y guías de estilo.
- Creación de componentes reutilizables en Figma.
- Accesibilidad y diseño inclusivo.
- Taller práctico: diseño de pantallas clave.

5. PROTOTIPADO, PRUEBAS Y PRESENTACIÓN (8 HORAS)

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Prototipos navegables en Figma• Pruebas de usabilidad: técnicas y herramientas• Recogida de feedback y mejoras iterativas• Presentación del producto final• Cierre y reflexión sobre el proceso UX/UI | <ul style="list-style-type: none">• Diseñadores gráficos que deseen ampliar sus habilidades hacia el entorno digital• Estudiantes o profesionales de carreras como diseño, comunicación, marketing o informática.• Emprendedores interesados en crear productos digitales centrados en el usuario.• Desarrolladores front-end que quieran mejorar la experiencia visual y de uso de sus productos |
|---|--|

Aprende con los más prestigiosos docentes practitioners

La USIL se reserva el derecho de modificar su plana docente sin que la calidad académica se vea afectada, ya sea por motivos de fuerza mayor o disponibilidad del profesor.



Melissa Coeffir

- ▶ **Con más de 5 años de experiencia internacional en diseño UX/UI** y formación en Psicología, la docente combina una visión profunda del comportamiento humano con una sólida trayectoria en diseño centrado en el usuario.
- ▶ **Ha trabajado para empresas como** Baymard Institute (Dinamarca), Small Planet (EE.UU.) y Sardius Media, liderando proyectos de diseño de producto, rediseño de interfaces y sistemas de diseño completos.

Además, **ha sido docente en diplomados especializados**, destacándose por su enfoque didáctico y su dominio de herramientas como Figma, wireframing, prototipado y UX research.

Su perfil la convierte en **una referente ideal** para formar nuevos talentos en diseño de experiencia de usuario.

docentes practitioners
docentes practitioners
docentes practitioners

Certificación

Al culminar el programa obtendrás un certificado de la USIL

Nota: Es requisito indispensable tener una nota aprobatoria, no haber superado el 30% de inasistencias y haber cancelado la inversión económica total del programa.

Detalles del Programa



Inicio: 02 de septiembre 2025

Fin: 06 de noviembre 2025



Horario: Martes y Jueves
de 19:00 Hs. a 21:30 Hs.



Duración: 50 horas académicas



Modalidad: Virtual



Metodología: Learning By Doing,
método del caso.



Inversión: ₡ 3.930.000

Precio con descuento: ₡ 3.144.000

Beneficio exclusivo solo para los primeros inscriptos



Requisitos de admisión:

- Foto de C.I. ambos lados.
- Ficha de inscripción

- La USIL se reserva el derecho de cancelar o modificar las fechas de sus programas y comunicarlas con la debida anticipación.
- Una vez iniciadas las clases no se podrá solicitar la devolución de la primera cuota.

Formate en diseño UX/UI con
herramientas reales y proyectos propios
**¡Inscríbete y empezá a diseñar
experiencias que conectan!**

+595 981 470 837

(+595-21) 282 801



ubs.py



usil.edu.py



Business
School

